



Игровая консоль GOTVIEW GC-43 Full

Руководство по
эксплуатации

© GOTVIEW Copyright 2012.

Все права защищены.

Оглавление:

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ	7
МЕРЫ ПО БЕЗОПАСНОСТИ	8
ВНЕШНИЙ ВИД	12
СПЕЦИФИКАЦИЯ.....	14
ВКЛЮЧЕНИЕ И ВЫКЛЮЧЕНИЯ КОНСОЛИ	18
ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ТЕЛЕВИЗОРУ	18
НАСТРОЙКИ	19

БУДИЛЬНИК	21
ИГРЫ	22
КАЛЕНДАРЬ	23
ДИКТОФОН	24
КНИГИ	25
КАРТИНКИ.....	27
МУЗЫКА.....	28
ВИДЕО.....	29
КАМЕРА.....	30

ВИДЕОЗАПИСЬ	31
РАДИО.....	32
ДЖОЙСТИКИ	34
ВОЗМОЖНЫЕ ПРОБЛЕМЫ И СПОСОБЫ ИХ РЕШЕНИЯ.....	35
ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА	37

Благодарим Вас за приобретение игровой консоли GOTVIEW GC-43 Full (далее по тексту – консоль). Перед началом работы внимательно прочитайте данное Руководство и следуйте указанным рекомендациям. В случае сбоев в работе обратитесь к разделу **«Возможные неисправности и способы устранения»**.

Внимание: Вследствие обновления программного обеспечения возможны некоторые незначительные расхождения между версиями программ и настоящим Руководством.

Авторские права

© GOTVIEW Copyright 2012. Все права защищены.

Данный документ, полностью или частично, не может быть воспроизведен, передан, преобразован, сохранен в системе поиска или переведен на любой язык или компьютерный код, в любой форме и любыми средствами, включая электронные, механические, магнитные, оптические, ручным или иным способом, без предварительного письменного разрешения производителя.

Адрес сайта: <http://www.gotview.ru/>

Общая информация

Игровая консоль или Консоль – это персональный компьютер, оборудованный кнопками и джойстиками для управления. Консоль можно подключить к компьютеру для обмена файлами.

Консоль предназначена для игр и развлечения. На консоли можно читать электронные книги, смотреть фильмы, играть в игры, а также снимать видеоролики.

На Консоли можно вдвоем играть и слушать музыку, или смотреть фильмы. Для этого предусмотрены два джойстика и два разъема для подключения наушников.

Меры по безопасности

Чтобы обеспечить длительный срок эксплуатации игровой консоли необходимо соблюдать следующие условия:

- Не эксплуатируйте Консоль в помещениях с высокой температурой, запыленностью, повышенной влажностью или агрессивными химическими веществами.
- Не эксплуатируйте Консоль в непосредственной близости от приборов, излучающих сильные электромагнитные излучения, радиопомехи. Избегайте воздействия на консоль статического электричества.
- Защищайте Консоль от физических воздействий, падений, ударов.
- Не используйте Консоль во время управления автомобилем.
- Перед установкой или удалением карты памяти выключи-

те Консоль.

- Предохраняйте Консоль от попадания влаги, особенно морской воды. Попадание воды может вывести из строя электронные компоненты Консоли и экран, что влечет за собой потерю гарантии на устройство.
- Зарядка Консоли должна осуществляться только совместимыми зарядными устройствами, входящими в комплект. Первую зарядку Консоли необходимо осуществлять не менее 8-10 часов.
- Не разбирайте Консоль и не производите самостоятельно ее ремонт, т.к. это влечет за собой потерю гарантии на устройство.

Консоль может транспортироваться в заводской упаковке в крытых транспортных средствах любого вида при температуре от -20 до +35 градусов Цельсия, с защитой от непосредственного воздействия атмосферных осадков, солнечного излучения и механических повреждений.

Жидко-кристаллический (ЖК) экран

ЖК экран – это хрупкое устройство, требующее бережного отношения. Для ухода за экраном используйте мягкую ткань и специальные средства очистки.

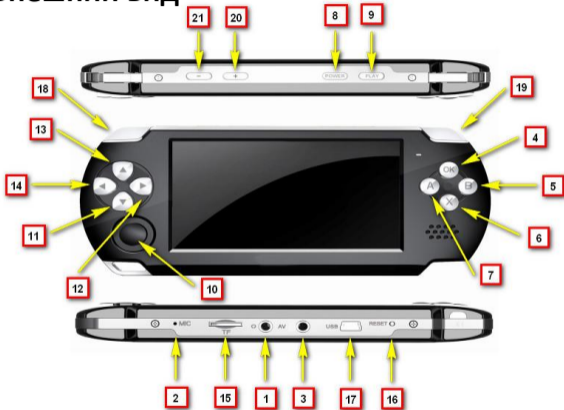
Не допускается:





- Касаться экрана острыми металлическими предметами.
- Оказывать на экран сильное давление.
- Ронять на экран твердые предметы.
- Оставлять на длительное время под прямыми лучами солнца.
- Повреждение экрана влечет за собой потерю гарантии на устройство.

Зарядное устройство

- Не разбирайте зарядное устройство под напряжением.
- Не эксплуатируйте зарядное устройство, если его корпус поврежден.
- При использовании зарядного устройства не заворачивайте и не закрывайте его тканью, а также не помещайте его в ограниченное замкнутое пространство. В результате нагрева может деформироваться пластмассовый корпус, что, в свою очередь, может привести к поражению электрическим током или возгоранию.
- Если зарядное устройство не используется, отсоедините вилку от электрической розетки.

Внешний вид



1. Наушники, AV-OUT.
2. Микрофон.
3. Наушники
4. Кнопка ОК
5. Кнопка «В»
6. Кнопка «X» (меню, возврат)
7. Кнопка «A» (меню)
8. Питание вкл/выкл
9. Играть/Пауза
10. Джойстик
11. Громкость уменьшить 
12. Следующий/вправо 
13. Громкость увеличить 
14. Предыдущий/влево 
15. Слот для TF-карты
16. Кнопка сброса
17. USB порт (зарядка)
18. Верхняя «Левая кнопка»
19. Верхняя «Правая кнопка»
20. Громкость увеличить
21. Громкость уменьшить

Спецификация

- 4.3" TFT дисплей с разрешением 480x272.
- Встроенные колонки.
- Поддержка TF карт до 32GB.
- Матрица 0.3 Мпикс.
- FM радио приемник (87.5MHz-108MHz)
- Поддержка 8-16-32 битных игр для NES, GB, GBC, GBA, SFC, SMC, SMD, Bin SGM. Поддержка Flash игр.
- Цифровая камера, с функцией записи до 5.0Мпикс. (методом интерполяции).
- Аудио: MP3, WMA, WAV, AAC, FLAC, APE и другие, поддержка LRC lyrics to show и эквалайзера.
- Видео: RM/RMVB (до 800*600,30F/s), AVI (до 720*576),

WMV, ASF, 3GP, MP4.

- Видео выход для вывода изображения на телевизор (NTSC/PAL).
- Встроенный микрофон для записи звука.
- Функция просмотра изображений в JPG формате.
- Чтение электронных книг в формате txt, с функцией закладок и автоматической прокруткой.
- Календарь, часы, будильник.
- Инфракрасные джойстики, с поддержкой игр на двоих игроков.
- Предустановленно 17 игр различных жанров. Возможность установки более 1000 игр пользователем.

Характеристики игровой консоли:

- Встроенная память 4GB.
- Встроенные колонки 8Ω/1W.
- Температурный режим -10~+40 °С.
- Размеры игровой консоли: 175X 75X20 мм.
- Вес: 200гр.
- Батарея литий-ион 1300mAh.
- Время работы:
 - проигрывание видео – до 3 часов;
 - музыки – до 7 часов.
- Адаптер питания: AC100V-240V, выход USB5V/1000mA.

Характеристики джойстиков:

- Питание 3.5V-4.5V ,элементы питания AAA 3шт.
- Среднее время работы 20 часов.
- Дистанция уверенного приема при работе с джойстиком до 5 метров.

Включение и выключения Консоли

Для включения или выключения Консоли используйте кнопку «POWER» (Питание). Необходимо нажать и удерживать эту кнопку в течение 3-4 секунд.

Подключение к телевизору

Для подключения Консоли к телевизору используйте ТВ кабель, идущий в комплекте, который необходимо подключить к разъему AV (миниджек). С противоположной стороны кабеля находятся 3 коннектора, которые надо подключить к телевизору, соблюдая цветовую маркировку.

Настройки



Данная функция служит для настройки Консоли. Доступны следующие пункты:

Язык – выбор языка меню.

Дата/время – изменение и установка даты и времени системы.

ТВ – установка стандарта вывода на ТВ (Выключить/PAL/NTSC).

Память – отображает состояние памяти (основной и накопителя): всего, сколько использовано, сколько свободного места. В данном пункте меню, при необходимости, можно отформатировать карту памяти.

Динамик – включает или отключает динамик.

Выключение экрана – позволяет настроить автовыключение экрана (Выкл., 20 сек, 1 и 3 минуты).

Автовыключение – для настройки автоматического выключения Консоли (Выкл., 3, 15 и 60 минут).

Установить заводские настройки – для сброса всех текущих настроек на заводские.

Информация о системе – для отображения текущей версии прошивки.

Размер экрана видео – задается размер выводимого видео (актуальный размер, полный экран).

Будильник



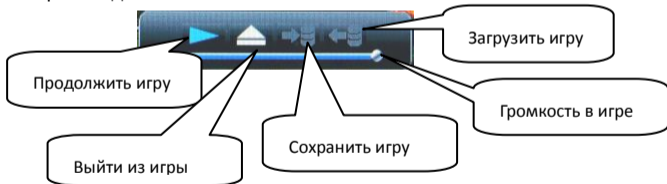
Данная функция служит для включения и выключения будильника. В данной функции необходимо задать время для сигнала или выключить ранее включенный будильник.

Игры



Показывает список установленных в системе игр. Новые игры устанавливаются с помощью копирования файлов в папку GAMES. Перемещайтесь по папкам стрелками курсора и запускайте нужную игру кнопкой «OK».



Для выхода из игры необходимо нажать кнопку «POWER». Откроется дополнительное меню:





Календарь



Отображает календарь.

Стрелки   служат для смены месяца.

Стрелки   служат для смены года.

Диктофон



Функция для записи звука. При нажатии клавиши «ОК» начинается запись. Этой же клавишей осуществляется остановка записи и запуск на воспроизведение.

Для вызова дополнительного меню служит кнопка «А». Можно удалить сделанную запись или начать новую запись.



Книги



Консоль поддерживает функцию чтения электронных книг. Для корректного отображения русских символов, файлы должны быть в кодировке Unicode UTF-8.

При запуске функции доступны файлы из папки TEXT. Кнопкой «ОК» выбирается нужный файл.

Если файл уже читался ранее, то на экране откроется запрос: «Продолжить чтение?». При положительном ответе, файл откроется на том месте, на котором было закончено чтение. При отрицательном ответе, файл откроется на начале текста.

Перелистывание страниц текста осуществляется кнопками  .



Доступно дополнительное меню, которое вызывается при нажатии кнопки «А»: «Новая закладка», «Список закладок», «Включить эффект».



Можно делать закладки и включать или отключать эффект перелистывания страниц.

Картинки



Данная функция служит для просмотра фотографий.

Стрелки  и  служат для перемещения по списку файлов: вверх и вниз.

Стрелки   служат для перемещения на следующую страницу списка файлов. Двойстик дублирует кнопки просмотра.

Кнопка «**ОК**» для вывода файла изображения во весь экран.



Кнопка «**X**» для выхода из режима просмотра фото.



Кнопка «**A**» служит для вызова дополнительного меню: «слайд шоу», «Удалить фото», «Информация о файле», «Выход».

Музыка



Данная функция служит для прослушивания музыки.

Стрелки  и  служат для перемещения по списку файлов: вверх и вниз.

Стрелки   служат для перемещения по категориям:

Список папок с музыкальными файлами, музыкальные файлы, общий список файлов и папок, записи с диктофона.

Дополнительное меню позволяет удалить звуковой файл или назначить проигрывание файла как сигнал будильника.

Видео



Данная функция служит для просмотра видео, а также записей, сделанных Консолью.

Стрелки ▲ и ▼ служат для перемещения по списку файлов: вверх и вниз.

Стрелки ◀ ▶ служат для перемещения на следующую страницу списка файлов. Джойстик дублирует кнопки просмотра.

В папке RECORD находятся записи, сделанные Консолью в режиме «Видеозапись». Клавишей «OK» файл выбирается на воспроизведение.

При нажатии кнопки «A» можно удалить текущий файл с видеозаписью.

Камера



Данная функция служит для создания фотоснимков.

Снимки получаются при нажатии кнопки «ОК».

При нажатии кнопки «А» вызывается меню настроек фотоснимков:

- **Режим фотосъемки** – одна фотография или серия фото.
- **Разрешение снимка:** 480x272, 640x480, 1280x720.
- **Ночной режим:** включить или выключить.
- **Баланс белого:** авто, ясно, облачно.
- **Качество съемки:** низкое, среднее, высокое.
- **Частота электропитания:** 50 или 60 Гц (должно быть установлено 50 Гц).

Видеозапись



Данная функция служит для создания видеозаписей.

Запись включается и выключается при нажатии кнопки «ОК». Повторная запись возможна, когда индикатор станет зеленого цвета. Если индикатор красного цвета, запись не стартует, подождите.

При нажатии кнопки «А» вызывается меню настроек:

- **Разрешение:** 320x240, 640x480.
- **Ночной режим:** включить или выключить.
- **Баланс белого:** авто, ясно, облачно.
- **Частота электропитания:** 50 или 60 Гц (должно быть установлено 50 Гц).

Радио



Данная функция служит для прослушивания радио.

Стрелки ▲ и ▼ служат для изменения громкости.

Стрелки ◀ ▶ служат для перемещения на следующую радиостанцию. Джойстик дублирует эти кнопки.



Поиск и прослушивание станций возможны при подключении наушников, провода которых используются как антенна. Доступно меню:

Ручной поиск – установка станций вручную.

Автоматический – автоматический поиск станций.

Сохранить – сохранить найденные станции.

Поиск по сохр. – производить переключение по ранее найденным станциям. В противном случае, когда будут использоваться

клавиши   будет производиться перемещение ползунка частоты.

Удалить станции – удалить ранее найденные станции.

Запись – запись текущей станции.

Вернуться – выйти из настроек.

Джойстики

Каждый джойстик работает от 3 батареек типа ААА. При установке батареек строго соблюдайте полярность.

Джойстик имеет свой идентификатор – переключатель, расположенный на корпусе (1 – для первого игрока, 2 – для второго игрока).

Возможные проблемы и способы их решения

Консоль не включается:

- Произведите перезагрузку Консоли, нажав кнопку RESET.
- Проверьте заряд аккумулятора, если он разряжен, то присоедините адаптер питания и подождите 5-10 минут.
- Нажмите и удерживайте кнопку включения не менее 3-4 секунд.
- Если аккумулятор заряжен, всё равно подключите адаптер питания и повторите процедуру.

Джойстик не работает:

- Проверьте заряд батареи. При нажатии на клавиши должна загораться световая индикация.
- Убедитесь, что джойстики имеют разные идентификаторы. Переключатели сбоку должны быть в разных положениях: 1 для первого и 2 - для второго игрока.



Гарантийные обязательства

Гарантия на игровую консоль составляет 1 год.

Срок гарантии на зарядное устройство и батарею составляет 14 календарных дней со дня продажи. Следует помнить, что гарантия не распространяется на аксессуары и комплектующие идущие в комплекте с устройством.

При обращении в Сервисный Центр владелец должен иметь надлежащим образом заполненный гарантийный талон, с указанием серийного номера оборудования, даты покупки, с печатью торгующей организации и подписью продавца.

Адрес Сервисного Центра и форума технической поддержки можно найти на сайте <http://www.gotview.ru>

Гарантийное обслуживание не распространяется на товары:

- не в полной комплектации и без оригинальной упаковки;
- ограничение функциональности которых связано с недоработками ПО или прошивок;
- с удаленными или измененными заводскими серийными номерами, пломбами или стикерами;
- имеющие следы ремонта, вскрытия или несанкционированного доступа;
- с некорректно прошитым программным обеспечением;
- с установленным программным обеспечением сторонней компании;
- имеющие трещины, следы ударов, замятые контакты, сколы, изменение формы изделия;
- с дефектами, появившимися вследствие неправильной экс-

плуатации и хранения: агрессивные среды, воздействие высоких и низких температур, перепады напряжения в электросети, повышенная влажность, следы посторонних предметов, жидкостей, со следами животных и насекомых, и.т.д.

ГАРАНТИЙНЫЙ ТАЛОН № _____ (заполняется продавцом)

Наименование оборудования	Серийный номер	Дата продажи

ОТМЕТКИ СЕРВИСНОГО ЦЕНТРА (заполняется сотрудником СЦ)

Дата приема	Дата выдачи	Описание ремонта	Инженер

С условиями гарантийного обслуживания Стороны согласны
ПОКУПАТЕЛЬ _____ ПРОДАВЕЦ _____

М.П.