

SDK Web-интерфейса модуля Laurent-2

Руководство пользователя

Версия 5.00

09 Марта 2016

История документа:

Данный документ соответствует версии SDK v.5 и выше, если иное не оговорено отдельно.

Версия	Дата	Описание
5.0	09 Марта 2016	Выпуск SDK v.5 в связи с выходом новой прошивки L205
4.0	09 Ноября 2015	Выпуск SDK v.4 в связи с выходом новой прошивки L204
2.0	27 Мая 2015	Выпуск SDK v.2 в связи с выходом новой прошивки L202 с поддержкой ряда нового функционала (CAT ADC, M2M)
1.0	30 Марта 2015	Исходная версия документа

Содержание

Таблица совместимости	4
Описание процесса работы с SDK	5

Таблица совместимости

Таблица ниже показывает совместимость той или иной версии SDK Web-интерфейса модуля Laurent-2 с различными версиями внутреннего программного обеспечения модуля (прошивка).

Версия SDK	Версия “прошивки” модуля Laurent-2			
	L201	L202	L204	L205
1.0				
2.0				
4.0				
5.0				

Условные обозначения:



- рекомендуемая (совместимая) комбинация

Если ваш модуль оснащен устаревшей версией “прошивки”, не указанной в таблице выше, рекомендуется обновить прошивку модуля по последней версии. Пакет обновления и инструкции по установке можно найти на странице модуля:

<http://kernelchip.ru/Laurent-2.php>

Пакет SDK протестирован на корректную работу под ОС Windows XP / 7. При работе под Windows 7 требуется запуск приложения с правами Администратора.

Описание процесса работы с SDK

Процесс редактирования / изменения Web интерфейса модуля представляет собой следующий набор операций:

- Модификация исходного кода штатного Web-интерфейса модуля, поставляемого в качестве примера в составе SDK. Модификация подразумевает редактирование кода исходных страниц на языках HTML и JavaScript, добавление / удаление HTML страниц, графических изображений и других компонентов
- Компиляция (сборка) обновленного интерфейса в виде файла в специальном формате
- Загрузка полученного файла (образа) интерфейса в энергонезависимую память модуля через браузер по сети

Для того чтобы модернизировать Web-интерфейс модуля Laurent-2 необходимо скачать последнюю версию пакета SDK и возможно, обновить “прошивку” модуля по последней версии, если текущая прошивка не совместима с используемой версией SDK.

Пакет SDK содержит в своем составе следующие компоненты:

- программа-компилятор интерфейса (*WiBuilder.exe*)
- командный файл для запуска процесса компиляции (*LAURENT_RUN.bat*)
- рабочая директория с примером Web-интерфейса. Именно от этого примера, представляющим собой полную копию штатного интерфейса, и следует отталкиваться при создании своего собственного интерфейса. Для модуля Laurent директория называется */Laurent_Web*.
- ряд вспомогательных и сервисных компонентов



Рис. 1. Состав пакета SDK для модуля Laurent-2

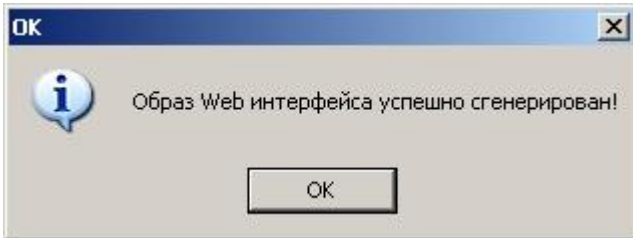
Рассмотрим на примере как произвести редактирование, сборку и загрузку Web-интерфейса для модуля Laurent.

Как уже было упомянуто выше, все файлы для Web страниц модуля Laurent-2 находятся в директории *Laurent_Web*. Те страницы, которые находятся в директории */Laurent_Web/protect* будут требовать ввода пароля от пользователя при попытке доступа к этим страницам. В противном случае, т.е. файлы расположены в корне директории, пароль доступа не запрашивается. После завершения редактирования кода страниц, добавления / удаления новых страниц или графических элементов, необходимо скомпилировать результирующий файл (образ) интерфейса, который будет загружаться в память модуля.

Для этого необходимо запустить файл *LAURENT_RUN.bat*.



Сборка интерфейса занимает считанные секунды. В результате должно появиться следующее информационное сообщение, сигнализирующее об успешности сборки Web-интерфейса.



В итоге в корневой директории пакета должен появиться скомпилированный образ интерфейса с именем *Laurent_WI.bin*



Следует обратить внимание на тот факт, что размер памяти модуля лимитирован и в результате размер образа Web-интерфейса ограничен величиной в 60 КБ. Если в процессе компиляции вы получили сообщение подобного вида:

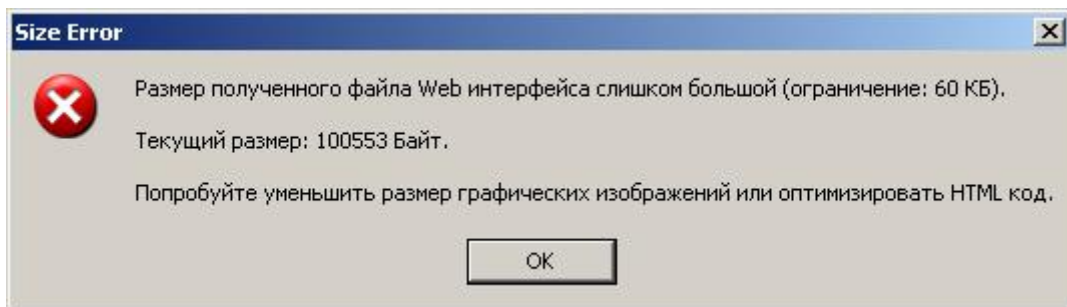


Рис. 2. Сообщение компилятора о превышении допустимого размера Web-интерфейса

То это означает, что следует принять меры по уменьшению суммарного размера компонентов интерфейса. Особое внимание следует обратить на графические изображения. Образ интерфейса с превышением разрешенного размера настоятельно не рекомендуется к загрузке в память модуля.

После того как образ был успешно скомпилирован, его следует загрузить в память модуля. Для загрузки нового образа, следует использовать специальный загрузочный Web интерфейс, всегда доступный по умолчанию по адресу: http://192.168.0.101/web_update. Если вы изменяли IP адрес модуля, то загрузочный Web-интерфейс будет доступен по адресу:

http://Текущий IP адрес модуля/web_update

Внешний вид загрузочного Web-интерфейса показан на рисунке ниже:

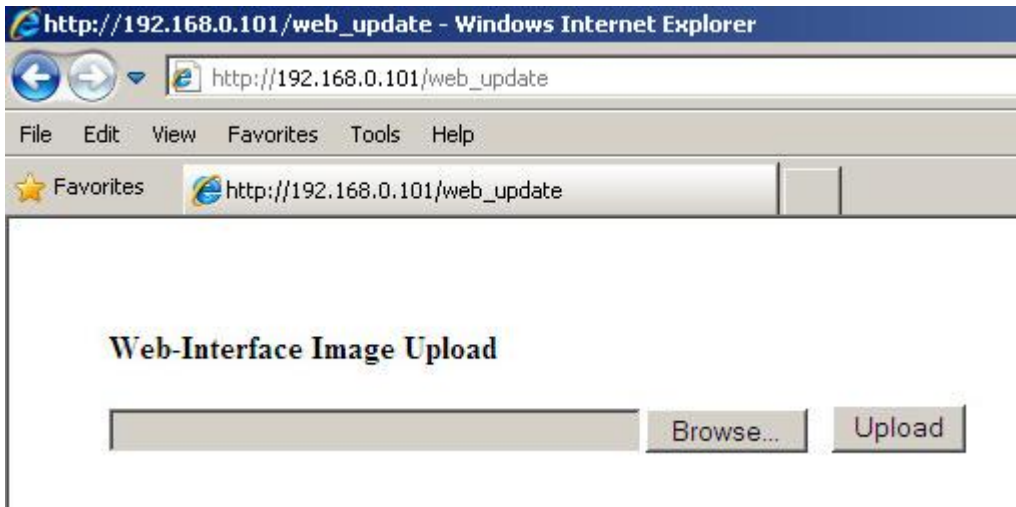


Рис. 3. Загрузочный интерфейс модуля

Нажмите кнопку “*Browse*” и выберите только что скомпилированный файл Web-интерфейса (файл *Laurent_WI.bin*). Далее следует нажать кнопку “*Upload*”. Процесс загрузки займет от 20 до 50-60 секунд в зависимости от размера файла. По факту завершения процедуры загрузки должно появиться следующее сообщение:

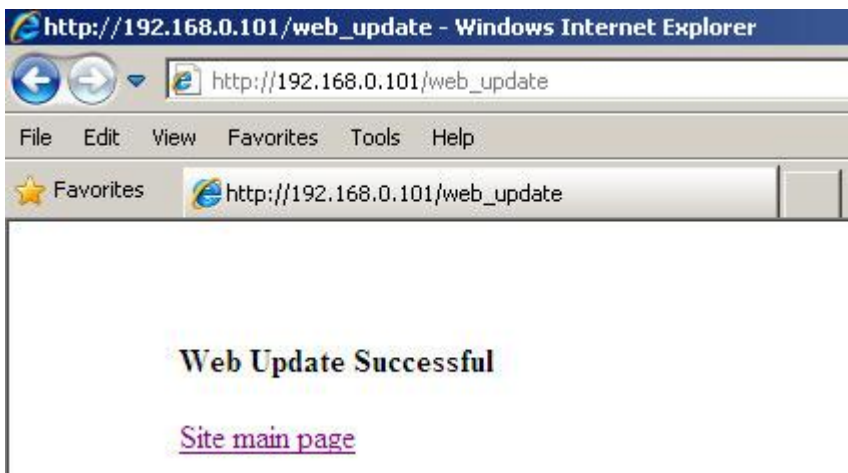


Рис. 4. Завершение процесса загрузки нового Web-интерфейса

Теперь модуль будет использовать новый Web-интерфейс, только что загруженный в его память. Следует обратить внимание на то, что возможно потребуется нажать кнопку обновления страницы в браузере или даже перезапустить браузер, чтобы изменения вступили в силу.



© 2016 **KERNELCHIP** Компоненты и модули для управления, мониторинга и автоматизации

Россия, Москва
<http://www.kernelchip.ru>